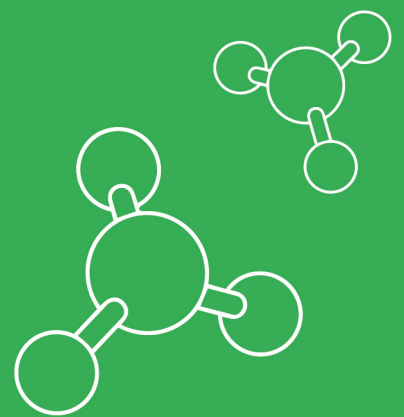


  
**SABAH  
AL AHMAD  
CENTER**  
FOR GIFTEDNESS  
AND CREATIVITY

مركز  
صباح  
الأحمد  
للموهبة  
والإبداع



أحد مراكز  
Center



# 2026

برامج صباح الأحمد للعلوم  
والتكنولوجيا الصيفية



# أنشطة المركز



2

برامج  
بناء القدرات  
التكنولوجية



31

برامج  
المواهب  
العلمية



12

برامج  
ستيم  
ريسينج



33

برامج  
الابتكار  
العلمي





# برامج بناء القدرات التكنولوجية



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# تدريبات ومعسكرات بناء القدرات التكنولوجية



اطلاق  
التسجيل



المعسكرات

أثناء التواجد  
بالمجمع

مجمع العاصمة التجاري

21-13  
يوليو

## معسكر عالم التكنولوجية

ورش تدريبية قصيرة تمنح الأطفال والشباب فرصة لتعلم المهارات الرقمية والتقنية بطرق ممتعة بالتعاون مع شركاء المركز الاستراتيجيين.

أثناء التواجد  
بالمجمع

مجمع الأفنيوز

10-1  
أغسطس

## معسكر عالم التكنولوجية

ورش تدريبية قصيرة يتم تقديمها من خلالها فرصة مميزة للأطفال والشباب من الفئة العمرية من 7-14 سنة لتعلم المهارات الرقمية والتقنية بأساليب ممتعة بالتعاون مع شركاء المركز الاستراتيجيين

اطلاق  
التسجيل



بداية التدريب  
المفتوح

بداية  
التدريب

المسابقات

9  
يونيو

لمواليد  
2008  
2012

الصوابر

12  
يوليو

5  
يوليو

## تدريبات مسابقة الدرون Robotex International

تدريبات المشاركين من عمر 14 إلى 18 سنة علي برمجة الدرون وقيادتها و اعطائهم مهمات يقوم بالعمل عليها و الوصول الي الأهداف بأفضل الأوقات و تجهيزه لتصفيات الكويت في مسابقة Robotex International العالمية.

9  
يونيو

لمواليد  
2013  
2015

الصوابر  
الجهراء  
الأحمدي

2  
أغسطس

26  
يوليو

## تدريبات مسابقة السومو Robotex International

تدريب المشاركين من الاعمار 11-13 سنة علي تصميم روبوت و برمجته علي حلبات المصارعة باستخدام حقيبة الاليغو و تجهيزهم لتصفيات الكويت في مسابقة Robotex International العالمية

9  
يونيو

لمواليد  
2013  
2015

الصوابر  
الجهراء  
الأحمدي

16  
أغسطس

9  
أغسطس

## تدريبات مسابقة الخط Robotex International

تدريب المشاركين من الاعمار 11-13 سنة علي تصميم روبوت و برمجته علي حلبات تتبع الخط باستخدام حقيبة الاليغو و تجهيزهم لتصفيات الكويت في مسابقة Robotex International العالمية

9  
يونيو

لمواليد  
2008  
2012

الصوابر  
الجهراء  
الأحمدي

23  
أغسطس

16  
أغسطس

## تدريبات مسابقة المتاهة Robotex International

تركز مسابقة Maze على برمجة روبوت قادر على اجتياز متاهة محددة عبر اتخاذ القرارات المناسبة عند الانعطافات والطرق المتفرعة، اعتماداً على الحساسات والمنطق البرمجي. وتهدف المسابقة إلى تنمية مهارات التفكير الخوارزمي والتحليل الهندسي لدى المشاركين، وتمكينهم من تطوير روبوتات تتعامل بذكاء مع المسارات المعقدة و يتم تدريب المشاركين من الاعمار 14-18 و تجهيزهم لتصفيات الكويت في مسابقة Robotex International العالمية



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

برامج



# بناء القدرات التكنولوجية



شهر يونيو

12 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

10-9-8  
الأثنين والثلاثاء والأربعاء

## Data science for kids

في هذه الدورة، سيتعلم الطلاب استخدام برامج حديثة وعملية تساعدهم في إنجاز مهامهم الدراسية وتنظيم حياتهم اليومية بكفاءة وسهولة.

12 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

10-9-8  
الأثنين والثلاثاء والأربعاء

## Cyber Security

فعالية تفاعلية مليئة بالألغاز والمهام لاستكشاف عالم الهاكر والأمن السيبراني. يتعلم المشاركون حماية البيانات والاستخدام الآمن للإنترنت بأسلوب ممتع وتفاعلي.

10 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

10-8  
الأثنين والأربعاء

## Matata Coding

برنامج تفاعلي لتعلم مبادئ البرمجة من خلال تحريك ورسم أشكال هندسية بروبوت افتراضي.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

10-8  
الأثنين والأربعاء

## Python Starter Projects

دورة لتعلم أساسيات لغة Python وقواعدها لتنمية مهارات حل المشكلات وتطبيقها في مواقف واقعية.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

10-8  
الأثنين والأربعاء

## 101 Cyber Safety

في هذه الدورة، سيستكشف المشاركون المفاهيم الأساسية في الأمن السيبراني، والاختراق الأخلاقي، وطرق حماية البيانات الشخصية في العالم الرقمي.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

10-8  
الأثنين والأربعاء

## هندسة ألعاب المدن الترفيهية

ورشة لاستكشاف هندسة الألعاب الترفيهية، يتعلم فيها المشاركون مبادئ الحركة والتروس ويبرمج نموذجاً آلياً بشكل ممتع.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

10-8  
الأثنين والأربعاء

## هندسة المنزل الذكي

استكشاف ديناميكية الآلات والأجهزة داخل المنزل مع برمجتها والتحكم بتشغيلها بذكاء.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

15-14  
الأحد والأثنين

## AI Explorer (Agentic AI)

ورشة تفاعلية يستكشف فيها الطلاب كيف يفكر الذكاء الاصطناعي وبينون أنظمة ذكية تنجز المهام والتحديات بشكل مستقل.



## برامج

## بناء القدرات التكنولوجية

جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي



## شهر يونيو

## 3D Design

التعرف على احد طرق الرسم الرقمي القائم على تكنولوجيا الطابعة ثلاثية الأبعاد و كيفية عمل التصميم وتنفيذه.

10 - 7  
سنوات7 - 5  
مساءً

الصوابر

15-14  
الأحد والأثنين

## هندسة ألعاب المدن الترفيهية

ورشة لاستكشاف هندسة الألعاب الترفيهية، يتعلم فيها المشاركون مبادئ الحركة والتروس ويبرمج نموذجاً آلياً بشكل ممتع.

10 - 6  
سنوات7 - 5  
مساءً

الصوابر

15-14  
الأحد والأثنين

## Robot programming with AI

دورة تفاعلية لتعلم استخدام الذكاء الاصطناعي في تسريع البرمجة وتحسين الكفاءة بطرق ذكية.

10 - 8  
سنوات7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

18-17  
الأربعاء والخميس

## 101 Cyber Safety

دورة تفاعلية لاستكشاف أساسيات الأمن السيبراني والاختراق الأخلاقي وحماية البيانات الشخصية.

10 - 8  
سنوات7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

18-17  
الأربعاء والخميس

## مختبر الفنون الهندسية

ورشة تدمج الهندسة بالفن، لتعلم مبادئ الحركة والأنماط والتصميم الإبداعي، وتعزيز الابتكار والتفكير البصري الهندسي.

10 - 6  
سنوات7 - 5  
مساءًمركز عبدالله  
السالم  
الثقافي17-15  
الأثنين والأربعاء

## هندسة النقل الذكي

تعلم برمجة الآلات عبر بناء مركبات متحركة مثل السيارات والقطارات وتحريكها بأوامر برمجية بسيطة.

10 - 6  
سنوات7 - 5  
مساءًمركز عبدالله  
السالم  
الثقافي17-15  
الأثنين والأربعاء

## 2D Design

التعرف على أجزاء آلة القطع بالليزر، وكيفية عمل تصميم وتنفيذه.

10 - 7  
سنوات7 - 5  
مساءً

الجهراء

17-15  
الأثنين والأربعاء

## Algorithms &amp; Numbers

برنامج تعليمي يستكشف علاقة الرياضيات بالبرمجة، ويعلم أساسيات الخوارزميات وحل المشكلات بتمارين عملية.

12 - 7  
سنوات7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

18-17  
الأربعاء والخميس

## Data Science for Kids

في هذه الدورة، سيتعلم الطلاب استخدام برامج حديثة وعملية تساعدهم في إنجاز مهامهم الدراسية وتنظيم حياتهم اليومية بكفاءة وسهولة.

12 - 7  
سنوات7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

18-17  
الأربعاء والخميس

## مختبر الفنون الهندسية

ورشة تدمج الهندسة بالفن، لتعلم مبادئ الحركة والأنماط والتصميم الإبداعي، وتعزيز الابتكار والتفكير البصري الهندسي.

10 - 6  
سنوات7 - 5  
مساءً

الصوابر

24-22  
الأثنين والأربعاء

## دوائر إلكترونية

يقدم البرنامج أساسيات الدوائر الإلكترونية ومكوناتها، وكيفية إعداد وبناء مشاريع مرتبطة بواقعهم اليومي

10 - 7  
سنوات7 - 5  
مساءً

الصوابر

24-22  
الأثنين والأربعاء



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج



## بناء القدرات التكنولوجية



### شهر يوليو

#### هندسة ألعاب المدن الترفيهية

ورشة لاستكشاف هندسة الألعاب الترفيهية، يتعلم فيها المشاركون مبادئ الحركة والتروس ويبرمج نموذجاً آلياً بشكل ممتع.

6 - 10  
سنوات

5 - 7  
مساءً

الصوابر

6-5  
الأحد والأثنين

6 - 10  
سنوات

5 - 7  
مساءً

الصوابر

6-5  
الأحد والأثنين

#### هندسة المنزل الذكي

استكشاف ديناميكية الآلات والأجهزة داخل المنزل مع برمجتها والتحكم بتشغيلها بذكاء.

8 - 10  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

6-5  
الأحد والأثنين

#### 101 Cyber Safety

دورة لاستكشاف أساسيات الأمن السيبراني والاختراق الأخلاقي وحماية البيانات الشخصية.

6 - 10  
سنوات

5 - 7  
مساءً

الصوابر

8-7  
الثلاثاء والأربعاء

#### هندسة النقل الذكي

تعلم برمجة الآلات عبر بناء مركبات متحركة مثل السيارات والقطارات وتحريكها بأوامر برمجية بسيطة.

6 - 10  
سنوات

5 - 7  
مساءً

الصوابر

8-7  
الثلاثاء والأربعاء

#### مختبر الفنون الهندسية

ورشة تدمج بين الهندسة والفن لتعلم أساسيات الحركة والتصميم والأنماط المتكررة، وتعزيز الإبداع والتفكير البصري والهندسي.

8 - 10  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

8-7  
الثلاثاء والأربعاء

#### Robot Programming with AI

دورة لتعلم استخدام الذكاء الاصطناعي في تسريع البرمجة وتحسين الكفاءة بطرق ذكية.

8 - 10  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

6-5  
الأحد والأثنين

#### AI Explorer (Agentic AI)

ورشة تقنية يتعرف فيها الطلاب على أنظمة الذكاء الاصطناعي القادرة على التخطيط واتخاذ القرارات وتنفيذ المهام بذكاء.

7 - 12  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

6-5  
الأحد والأثنين

#### Data Science for Kids

في هذه الدورة، سيتعلم الطلاب استخدام برامج حديثة وعملية تساعد في إنجاز مهامهم الدراسية وتنظيم حياتهم اليومية بكفاءة وسهولة.

7 - 12  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

8-7  
الثلاثاء والأربعاء

#### Cryptography & Personal

فعالية تفاعلية بألعاب وألغاز لمحاكاة أجواء «الهاكر»، يتعلم فيها المشاركون أساسيات الأمن السيبراني، حماية البيانات، التشفير، والتحقق الرقمي.

7 - 12  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

8-7  
الثلاثاء والأربعاء

#### Robots & Programming

دورة ممتعة لاستكشاف تاريخ الروبوتات وتعلم البرمجة عبر لعبة Scoolcode وحل التحديات.



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج



## بناء القدرات التكنولوجية

### شهر يوليو



10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

27-26  
الأحد والأثنين

### AI Creative Studio

ورشة إبداعية يستكشف فيها الطلاب الذكاء الاصطناعي في الفن ورواية القصص، ويحولون أفكارهم إلى رسوم متحركة متعددة الوسائط.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

27-26  
الأحد والأثنين

### Python Starter Projects

دورة لتعلم أساسيات لغة Python وقواعدها لتنمية مهارات حل المشكلات وتطبيقها في مواقف واقعية

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

29-28  
الثلاثاء والأربعاء

### Robot Programming with AI

في هذه الدورة، سيتعلم المشاركون استخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي لتسريع البرمجة وتحسين الكفاءة والتحكم الذكي.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

29-28  
الثلاثاء والأربعاء

### AI Explorer (Agentic AI)

ورشة تقنية يتعرف فيها الطلاب على أنظمة الذكاء الاصطناعي القادرة على التخطيط واتخاذ القرارات وتنفيذ المهام بذكاء.

12 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

مركز عبدالله  
السالم  
الثقافي

29-28-27  
الأثنين والثلاثاء والأربعاء

### Digital Art

تُعرف هذه الورشة الطلاب بعالم الفن الرقمي، وتكشف الأدوات والتقنيات الإبداعية، ومبادئ التصميم.

12 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

مركز عبدالله  
السالم  
الثقافي

29-28-27  
الأثنين والثلاثاء والأربعاء

### Data Science for Kids

في هذه الدورة، يستكشف الطلاب أساسيات علم البيانات عبر أنشطة عملية تشمل تحليل الرسوم البيانية واستخدام Google Sheets وتصميم مشاريع مرئية مبتكرة.

12 - 7  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

27-26  
الأحد والأثنين

### Cryptography & Personal Data

فعالية تفاعلية بألعاب وألغاز لمحاكاة أجواء «الهاكر»، يتعلم فيها المشاركون أساسيات الأمن السيبراني، حماية البيانات، التشفير، والتحقق الرقمي.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

27-26  
الأحد والأثنين

### هندسة ألعاب المدن الترفيهية

ورشة لاستكشاف هندسة الألعاب الترفيهية، يتعلم فيها المشاركون مبادئ الحركة والتروس ويبرمج نموذجاً آلياً بشكل ممتع.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

29-28  
الثلاثاء والأربعاء

### مختبر الفنون الهندسية

ورشة تجمع بين الهندسة والفن، يتعرف فيها المتعلم على الحركة والأنماط والتصميم الإبداعي لتنمية مهارات الابتكار والتفكير البصري والهندسي.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

29-27  
الأثنين والأربعاء

### هندسة النقل الذكي

تعلم برمجة الآلات عبر بناء مركبات متحركة مثل السيارات والقطارات وتحريكها بأوامر برمجية بسيطة.



## برامج

# بناء القدرات التكنولوجية

جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي



## شهر أغسطس

12 - 7  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

10-9  
الأحد والأثنين

### Data science for kids

في هذه الدورة، يستكشف الطلاب أساسيات علم البيانات عبر أنشطة عملية تشمل تحليل الرسوم البيانية واستخدام Google Sheets وتصميم مشاريع مرئية مبتكرة.

10 - 7  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

10-9  
الأحد والأثنين

### Cryptography & Personal Data

فعالية تفاعلية بالألعاب وألغاز لمحاكاة أجواء «الهاكر»، يتعلم فيها المشاركون أساسيات الأمن السيبراني، حماية البيانات، التشفير، والتحقق الرقمي.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

10-9  
الأحد والأثنين

### هندسة ألعاب المدن الترفيهية

ورشة لاستكشاف هندسة الألعاب الترفيهية، يتعلم فيها المشاركون مبادئ الحركة والتروس ويبرمج نموذجاً آلياً بشكل ممتع.

10 - 7  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

12-11  
الثلاثاء والأربعاء

### Digital Art

تُعرّف هذه الورشة الطلاب بعالم الفن الرقمي، وتستكشف الأدوات والتقنيات الإبداعية، ومبادئ التصميم.

12 - 7  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

12-11  
الثلاثاء والأربعاء

### Robots & Programming

في هذه الدورة، يكتشف الطلاب تاريخ الروبوتات ويتعلمون أساسيات البرمجة عبر تحديات تفاعلية ممتعة باستخدام Scoolcode.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

12-11  
الثلاثاء والأربعاء

### هندسة النقل الذكي

تعلم برمجة الآلات عبر بناء مركبات متحركة مثل السيارات والقطارات وتحريكها بأوامر برمجية بسيطة.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

10-9  
الأحد والأثنين

### هندسة المنزل الذكي

استكشف ديناميكية الآلات والأجهزة داخل المنزل مع برمجتها والتحكم بتشغيلها بذكاء.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

10-9  
الأحد والأثنين

### Mobile Development with AI

استخدم أدوات الذكاء الاصطناعي لتبسيط إنشاء التطبيقات وتحسين التصميم وسهولة الاستخدام والوظائف.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

12-11  
الثلاثاء والأربعاء

### Robot Programming with AI

في هذه الدورة، يتعلم المشاركون استخدام الذكاء الاصطناعي لتسريع البرمجة وتحسين الكفاءة والتحكم الذكي.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

12-11  
الثلاثاء والأربعاء

### Python Starter Projects

دورة لتعلم أساسيات لغة Python وقواعدها لتنمية مهارات حل المشكلات وتطبيقها في مواقف واقعية



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج



## بناء القدرات التكنولوجية

### شهر أغسطس



10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

17-16  
الأحد والأثنين

### هندسة المنزل الذكي

استكشاف ديناميكية الآلات والأجهزة داخل المنزل مع برمجتها والتحكم بتشغيلها بذكاء.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

17-16  
الأحد والأثنين

### هندسة ألعاب المدن الترفيهية

ورشة لاستكشاف هندسة الألعاب الترفيهية، يتعلم فيها المشاركون مبادئ الحركة والتروس ويبرمج نموذجاً آلياً بشكل ممتع.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

17-16  
الأحد والأثنين

### مختبر الفنون الهندسية

ورشة تدمج الهندسة بالفن، لتعلم مبادئ الحركة والأنماط والتصميم الإبداعي، وتعزيز الابتكار والتفكير البصري الهندسي.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

19-18  
الثلاثاء والأربعاء

### Mobile Development with AI

استخدم أدوات الذكاء الاصطناعي لتبسيط إنشاء التطبيقات وتحسين التصميم وسهولة الاستخدام والوظائف.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

19-18  
الثلاثاء والأربعاء

### Robot Programming with AI

في هذه الدورة، يتعلم المشاركون استخدام الذكاء الاصطناعي لتسريع البرمجة وتحسين الكفاءة والتحكم الذكي.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

19-18  
الثلاثاء والأربعاء

### هندسة النقل الذكي

تعلم برمجة الآلات عبر بناء مركبات متحركة مثل السيارات والقطارات وتحريكها بأوامر برمجية بسيطة.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

17-16  
الأحد والأثنين

### Python Starter Projects

دورة لتعلم أساسيات لغة Python وقواعدها لتنمية مهارات حل المشكلات وتطبيقها في مواقف واقعية

12 - 7  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

17-16  
الأحد والأثنين

### Data Science for Kids

في هذه الدورة، يستكشف الطلاب أساسيات علم البيانات عبر أنشطة عملية تشمل تحليل الرسوم البيانية واستخدام Google Sheets وتصميم مشاريع مرئية مبتكرة.

10 - 7  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

19-18  
الثلاثاء والأربعاء

### Cryptography & Personal Data

فعالية تفاعلية بألعاب وألغاز لمحاكاة أجواء «الهاكر»، يتعلم فيها المشاركون أساسيات الأمن السيبراني، حماية البيانات، التشفير، والتحقق الرقمي.

10 - 7  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

19-18  
الثلاثاء والأربعاء

### Digital Art

تُعزف هذه الورشة الطلاب بعالم الفن الرقمي، وتستكشف الأدوات والتقنيات الإبداعية، ومبادئ التصميم.



## برامج

# بناء القدرات التكنولوجية

جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي



## شهر أغسطس

### Smart Machines Studio

ورشة للمبتدئين تعرّف الطلاب على التعلّم الآلي عبر أنشطة تفاعلية لتدريب نماذج ذكاء اصطناعي بسيطة على التعرف على الأنماط والتصنيف والتنبؤ.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

24-23  
الأحد والأثنين

### Hologram Design

يستكشف الطلاب الضوء والإسقاط من خلال إنشاء أوهاام بصرية ثلاثية الأبعاد وتأثيرات تفاعلية.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

24-23  
الأحد والأثنين

### Mobile Development with AI

استخدم أدوات الذكاء الاصطناعي لتبسيط إنشاء التطبيقات وتحسين التصميم وسهولة الاستخدام والوظائف.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

26-25  
الثلاثاء والأربعاء

### Robot Programming with AI

في هذه الدورة، يتعلّم المشاركون استخدام الذكاء الاصطناعي لتسريع البرمجة وتحسين الكفاءة والتحكم الذكي.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

26-25  
الثلاثاء والأربعاء

### Data Science for Kids

في هذه الدورة، يستكشف الطلاب أساسيات علم البيانات عبر أنشطة عملية تشمل تحليل الرسوم البيانية واستخدام Google Sheets وتصميم مشاريع مرئية مبتكرة.

12 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

مركز عبدالله  
السالم  
الثقافي

26-25-24  
الأثنين والثلاثاء والأربعاء

### Digital Art

تعرّف هذه الورشة الطلاب بعالم الفن الرقمي، وتستكشف الأدوات والتقنيات الإبداعية، ومبادئ التصميم.

10 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

مركز عبدالله  
السالم  
الثقافي

26-25-24  
الأثنين والثلاثاء والأربعاء

### Cryptography & Personal Data

فعالية تفاعلية بالألعاب وألغاز لمحاكاة أجواء «الهاكر»، يتعلم فيها المشاركون أساسيات الأمن السيبراني، حماية البيانات، التشفير، والتحقق الرقمي.

12 - 7  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

24-23  
الأحد والأثنين

### هندسة ألعاب المدن الترفيهية

ورشة لاستكشاف هندسة الألعاب الترفيهية، يتعلم فيها المشاركون مبادئ الحركة والتروس ويبرمج نموذجاً آلياً بشكل ممتع.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

24-23  
الأحد والأثنين

### هندسة المنزل الذكي

استكشف ديناميكية الآلات والأجهزة داخل المنزل مع برمجتها والتحكم بتشغيلها بذكاء.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

26-25  
الثلاثاء والأربعاء

### مختبر الفنون الهندسية

ورشة تدمج الهندسة بالفن، لتعلم مبادئ الحركة والأنماط والتصميم الإبداعي، وتعزيز الابتكار والتفكير البصري الهندسي.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

26-25  
الثلاثاء والأربعاء



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

برامج



## بناء القدرات التكنولوجية

### شهر أغسطس



10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

31-30  
الأحد والأثنين

#### هندسة ألعاب المدن الترفيهية

ورشة لاستكشاف هندسة الألعاب الترفيهية، يتعلم فيها المشاركون مبادئ الحركة والتروس وبيرمج نموذجاً آلياً بشكل ممتع.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

31-30  
الأحد والأثنين

#### مختبر الفنون الهندسية

ورشة تدمج الهندسة بالفن، لتعلم مبادئ الحركة والأنماط والتصميم الإبداعي، وتعزيز الابتكار والتفكير البصري الهندسي.

10 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

31-30  
الأحد والأثنين

#### Matata Coding

برنامج تفاعلي لتعلم مبادئ البرمجة من خلال تحريك ورسم أشكال هندسية بروبوت افتراضي.

10 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

31-30  
الأحد والأثنين

#### دوائر الكترونية

يقدم البرنامج أساسيات الدوائر الالكترونية ومكوناتها، وكيفية إعداد وبناء مشاريع مرتبطة بواقعهم اليومي

### شهر سبتمبر



10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

2-1  
الثلاثاء والأربعاء

#### هندسة النقل الذكي

تعلم برمجة الآلات عبر بناء مركبات متحركة مثل السيارات والقطارات وتحريكها بأوامر برمجية بسيطة.

10 - 6  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

2-1  
الثلاثاء والأربعاء

#### Robot Programming with AI

في هذه الدورة، يتعلم المشاركون استخدام الذكاء الاصطناعي لتسريع البرمجة وتحسين الكفاءة والتحكم الذكي.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

2-1  
الثلاثاء والأربعاء

#### Python Starter Projects

دورة لتعلم أساسيات لغة Python وقواعدها لتنمية مهارات حل المشكلات وتطبيقها في مواقف واقعية

12 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

مركز عبدالله  
السالم  
الثقافي

9-8-7  
الأثنين والثلاثاء والأربعاء

#### Data Science for Kids

في هذه الدورة، يستكشف الطلاب أساسيات علم البيانات عبر أنشطة عملية تشمل تحليل الرسوم البيانية واستخدام Google Sheets وتصميم مشاريع مرئية مبتكرة.

12 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

مركز عبدالله  
السالم  
الثقافي

9-8-7  
الأثنين والثلاثاء والأربعاء

#### Cyber Security

فعالية تفاعلية يتعرف فيها المشاركون على أساسيات الأمن السيبراني وحماية البيانات والتشفير عبر ألغاز وألعاب ممتعة.



# برامج ستيم ريسينج



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



## 3D PEN

تُقدّم هذه الجلسة للطلاب أساسيات الطباعة ثلاثية الأبعاد من خلال تجربة عملية باستخدام قلم ثلاثي الأبعاد. بدلاً من البدء باستخدام أجهزة معقدة، سيقوم الطلاب بالرسم في الهواء، مما يساعدهم على فهم كيفية إنشاء المجسمات ثلاثية الأبعاد طبقة فوق طبقة.

## JR. RACER

ورشة تفاعلية يكتشف فيها الطلبة مبادئ الديناميكا الهوائية من خلال تصميم وتجميع سيارات ورقية واختبارها في نفق هوائي.

## TINKER CAD

جلسة تفاعلية يقوم فيها الطلاب بتصميم أول سيارة مستوحاة من الفورمولا باستخدام برنامج TINKERCAD. يتعلمون كيفية بناء السيارة باستخدام الأشكال الأساسية، وضبط الأبعاد.

## ENGINEER THINK LIKE AN F1

جلسة قصيرة تُعرّف الطلبة على منهجية التفكير التصميمي لحل تحديات STEM Racing بطريقة إبداعية وتجريبية.



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يونيو	التاريخ	الوقت	العنوان	العدد	النوع
12 - 7	سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	1 الأثنين	Jr. Racer
12 - 7	سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	1 الأثنين	3D Pen
12 - 7	سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	1 الأثنين	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	2 الثلاثاء	Jr. Racer
12 - 7	سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	2 الثلاثاء	3D Pen
12 - 7	سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	2 الثلاثاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	3 الأربعاء	Jr. Racer
12 - 7	سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	3 الأربعاء	3D Pen
12 - 7	سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	3 الأربعاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	سنوات	6 - 4 مساءً	الافنيوز	5 الجمعة	Tinker Cad
12 - 7	سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	5 الجمعة	Jr. Racer
12 - 7	سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	5 الجمعة	Jr. Racer



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يونيو	التاريخ	الوقت	العنوان	العنوان	العنوان
شهر يونيو	6 السبت	4 - 6 مساءً	الافنيوز	12 - 7 سنوات	Tinker Cad
شهر يونيو	6 السبت	4 - 5 مساءً	الافنيوز	12 - 7 سنوات	Jr. Racer
شهر يونيو	6 السبت	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	12 - 7 سنوات	3D Pen
شهر يونيو	8 الإثنين	4 - 5 مساءً	الافنيوز	12 - 7 سنوات	Jr. Racer
شهر يونيو	8 الإثنين	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	12 - 7 سنوات	Think Like an F1 Engineer
شهر يونيو	8 الإثنين	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	12 - 7 سنوات	3D Pen
شهر يونيو	9 الثلاثاء	4 - 5 مساءً	الافنيوز	12 - 7 سنوات	Jr. Racer
شهر يونيو	9 الثلاثاء	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	12 - 7 سنوات	Think Like an F1 Engineer
شهر يونيو	9 الثلاثاء	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	12 - 7 سنوات	3D Pen
شهر يونيو	10 الأربعاء	4 - 5 مساءً	الافنيوز	12 - 7 سنوات	Jr. Racer
شهر يونيو	10 الأربعاء	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	12 - 7 سنوات	Think Like an F1 Engineer
شهر يونيو	10 الأربعاء	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	12 - 7 سنوات	3D Pen



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يونيو				
12 - 7 سنوات	6 - 4 مساءً	الافنيوز	12 الجمعة	Tinker Cad
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	12 الجمعة	3D Pen
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	12 الجمعة	3D Pen
12 - 7 سنوات	6 - 4 مساءً	الافنيوز	13 السبت	Tinker Cad
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	13 السبت	3D Pen
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	13 السبت	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	15 الأثنين	3D Pen
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	15 الأثنين	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	15 الأثنين	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	16 الثلاثاء	3D Pen
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	16 الثلاثاء	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	16 الثلاثاء	Think Like an F1 Engineer



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يونيو	التاريخ	الوقت	العنوان	العنوان	العنوان
شهر يونيو	17	الأربعاء	الافنيوز	12 - 7 سنوات	3D Pen
شهر يونيو	17	الأربعاء	الافنيوز	5 - 4 مساءً	Jr. Racer
شهر يونيو	17	الأربعاء	الافنيوز	5:15 - 6:15 مساءً	Think Like an F1 Engineer
شهر يونيو	19	الجمعة	الافنيوز	6 - 4 مساءً	Tinker Cad
شهر يونيو	19	الجمعة	الافنيوز	5 - 4 مساءً	Think Like an F1 Engineer
شهر يونيو	19	الجمعة	الافنيوز	6:30 - 7:30 مساءً	Think Like an F1 Engineer
شهر يونيو	20	السبت	الافنيوز	6 - 4 مساءً	Tinker Cad
شهر يونيو	20	السبت	الافنيوز	5 - 4 مساءً	Think Like an F1 Engineer
شهر يونيو	20	السبت	الافنيوز	5:15 - 6:15 مساءً	Jr. Racer
شهر يونيو	22	الأثنين	الافنيوز	5 - 4 مساءً	3D Pen
شهر يونيو	22	الأثنين	الافنيوز	5:15 - 6:15 مساءً	Think Like an F1 Engineer
شهر يونيو	22	الأثنين	الافنيوز	6:30 - 7:30 مساءً	Jr. Racer



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يونيو				
عدد سنوات	وقت مساءً	المكان	التاريخ	البرنامج
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	23 الثلاثاء	3D Pen
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	23 الثلاثاء	Think Like an F1 Engineer
7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	23 الثلاثاء	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	24 الأربعاء	3D Pen
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	24 الأربعاء	Think Like an F1 Engineer
7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	24 الأربعاء	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	4 - 6 مساءً	الافنيوز	26 الجمعة	Tinker Cad
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	26 الجمعة	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	26 الجمعة	Think Like an F1 Engineer
7 - 12 سنوات	4 - 6 مساءً	الافنيوز	27 السبت	Tinker Cad
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	27 السبت	3D Pen
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	27 السبت	Think Like an F1 Engineer



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يونيو		شهر يوليو		
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	29 الأثنين	Think Like an F1 Engineer
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	29 الأثنين	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	29 الأثنين	3D Pen
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	30 الثلاثاء	Think Like an F1 Engineer
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	30 الثلاثاء	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	30 الثلاثاء	3D Pen
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	1 الأربعاء	Think Like an F1 Engineer
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	1 الأربعاء	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	1 الأربعاء	3D Pen
7 - 12 سنوات	4 - 6 مساءً	الافنيوز	3 الجمعة	Tinker Cad
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	3 الجمعة	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	3 الجمعة	Jr. Racer



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يوليو	تاريخ	موقع	عدد الساعات	العنوان
12 - 7	6 - 4 مساءً	الافنيوز	4 السبت	Tinker Cad
12 - 7	5 - 4 مساءً	الافنيوز	4 السبت	Jr. Racer
12 - 7	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	4 السبت	Jr. Racer
12 - 7	5 - 4 مساءً	الافنيوز	6 الإثنين	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	6 الإثنين	3D Pen
12 - 7	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	6 الإثنين	Jr. Racer
12 - 7	5 - 4 مساءً	الافنيوز	7 الثلاثاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	7 الثلاثاء	3D Pen
12 - 7	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	7 الثلاثاء	Jr. Racer
12 - 7	5 - 4 مساءً	الافنيوز	8 الأربعاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	8 الأربعاء	3D Pen
12 - 7	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	8 الأربعاء	Jr. Racer



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يوليو	تاريخ	الوقت	العنوان	العنوان
11 السبت	4 - 6 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	Tinker Cad
11 السبت	4 - 5 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	3D Pen
11 السبت	5:15 - 6:15 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	Jr. Racer
13 الإثنين	4 - 5 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	Jr. Racer
13 الإثنين	5:15 - 6:15 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	3D Pen
13 الإثنين	6:30 - 7:30 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	Think Like an F1 Engineer
14 الثلاثاء	4 - 5 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	Jr. Racer
14 الثلاثاء	5:15 - 6:15 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	3D Pen
14 الثلاثاء	6:30 - 7:30 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	Think Like an F1 Engineer
15 الأربعاء	4 - 5 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	Jr. Racer
15 الأربعاء	5:15 - 6:15 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	3D Pen
15 الأربعاء	6:30 - 7:30 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	Think Like an F1 Engineer



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يوليو					
12 - 7 سنوات	6 - 4 مساءً	الافنيوز	17 الجمعة	Tinker Cad	
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	17 الجمعة	Think Like an F1 Engineer	
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	17 الجمعة	Think Like an F1 Engineer	
12 - 7 سنوات	6 - 4 مساءً	الافنيوز	18 السبت	Tinker Cad	
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	18 السبت	Think Like an F1 Engineer	
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	18 السبت	Jr. Racer	
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	20 الأثنين	Jr. Racer	
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	20 الأثنين	Think Like an F1 Engineer	
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	20 الأثنين	3D Pen	
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	21 الثلاثاء	Jr. Racer	
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	21 الثلاثاء	Think Like an F1 Engineer	
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	21 الثلاثاء	3D Pen	



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يوليو	التاريخ	الوقت	العنوان	العنوان
12 - 7	5 - 4	مساءً	الافنيوز	22 الأربعاء
Jr. Racer				
12 - 7	5:15 - 6:15	مساءً	الافنيوز	22 الأربعاء
Think Like an F1 Engineer				
12 - 7	6:30 - 7:30	مساءً	الافنيوز	22 الأربعاء
3D Pen				
12 - 7	4-6	مساءً	الافنيوز	24 الجمعة
Tinker Cad				
12 - 7	5 - 4	مساءً	الافنيوز	24 الجمعة
Jr. Racer				
12 - 7	5:15 - 6:15	مساءً	الافنيوز	24 الأربعاء
Think Like an F1 Engineer				
12 - 7	4-6	مساءً	الافنيوز	25 السبت
Tinker Cad				
12 - 7	5 - 4	مساءً	الافنيوز	25 السبت
3D Pen				
12 - 7	5:15 - 6:15	مساءً	الافنيوز	25 السبت
Think Like an F1 Engineer				
12 - 7	5 - 4	مساءً	الافنيوز	27 الأثنين
3D Pen				
12 - 7	5:15 - 6:15	مساءً	الافنيوز	27 الأثنين
Jr. Racer				
12 - 7	6:30 - 7:30	مساءً	الافنيوز	27 الأثنين
Think Like an F1 Engineer				



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يوليو		شهر أغسطس	
العمر	الوقت	المكان	التاريخ
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	28 الثلاثاء
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	28 الثلاثاء
7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	28 الثلاثاء
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	29 الأربعاء
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	29 الأربعاء
7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	29 الأربعاء
7 - 12 سنوات	4-6 مساءً	الافنيوز	31 الجمعة
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	31 الجمعة
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	31 الجمعة
7 - 12 سنوات	4-6 مساءً	الافنيوز	1 السبت
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	1 السبت



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر أغسطس		📅	📍	🕒	👤
3D Pen	1 السبت	الافنيوز	5:15 - 6:15 مساءً	7 - 12 سنوات	
3D Pen	3 الإثنين	الافنيوز	4 - 5 مساءً	7 - 12 سنوات	
Think Like an F1 Engineer	3 الإثنين	الافنيوز	5:15 - 6:15 مساءً	7 - 12 سنوات	
Jr. Racer	3 الإثنين	الافنيوز	6:30 - 7:30 مساءً	7 - 12 سنوات	
3D Pen	4 الثلاثاء	الافنيوز	4 - 5 مساءً	7 - 12 سنوات	
Think Like an F1 Engineer	4 الثلاثاء	الافنيوز	5:15 - 6:15 مساءً	7 - 12 سنوات	
Jr. Racer	4 الثلاثاء	الافنيوز	6:30 - 7:30 مساءً	7 - 12 سنوات	
3D Pen	5 الأربعاء	الافنيوز	4 - 5 مساءً	7 - 12 سنوات	
Think Like an F1 Engineer	5 الأربعاء	الافنيوز	5:15 - 6:15 مساءً	7 - 12 سنوات	
Jr. Racer	5 الأربعاء	الافنيوز	6:30 - 7:30 مساءً	7 - 12 سنوات	
Tinker Cad	7 الجمعة	الافنيوز	4-6 مساءً	7 - 12 سنوات	
3D Pen	7 الجمعة	الافنيوز	4 - 5 مساءً	7 - 12 سنوات	



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



## شهر أغسطس

عدد الطلاب	ساعات التدريب	المكان	اليوم والوقت	البرنامج
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	7 الجمعة	3D Pen
12 - 7 سنوات	4-6 مساءً	الافنيوز	8 السبت	Tinker Cad
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	8 السبت	3D Pen
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	8 السبت	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	10 الأثنين	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	10 الأثنين	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	10 الأثنين	3D Pen
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	11 الثلاثاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	11 الثلاثاء	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	11 الثلاثاء	3D Pen
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	12 الأربعاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	12 الأربعاء	Jr. Racer



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر أغسطس	التاريخ	الوقت	العنوان	العنوان
12 - 7	7:30 مساءً - 6:30	الافنيوز	الأربعاء	3D Pen
12 - 7	4-6 مساءً	الافنيوز	الجمعة	Tinker Cad
12 - 7	5 - 4 مساءً	الافنيوز	الجمعة	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	6:15 مساءً - 5:15	الافنيوز	الجمعة	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	4-6 مساءً	الافنيوز	السبت	Tinker Cad
12 - 7	5 - 4 مساءً	الافنيوز	السبت	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	6:15 مساءً - 5:15	الافنيوز	السبت	Jr. Racer
12 - 7	5 - 4 مساءً	الافنيوز	الأثنين	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	6:15 مساءً - 5:15	الافنيوز	الأثنين	3D Pen
12 - 7	7:30 مساءً - 6:30	الافنيوز	الأثنين	Jr. Racer
12 - 7	6:15 مساءً - 5:15	الافنيوز	الثلاثاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	6:15 مساءً - 5:15	الافنيوز	الثلاثاء	3D Pen



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



## شهر أغسطس

عدد سنوات	وقت	موقع	تاريخ	برنامج
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	18 الثلاثاء	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	19 الأربعاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	19 الأربعاء	3D Pen
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	19 الأربعاء	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	4-6 مساءً	الافنيوز	21 الجمعة	Tinker Cad
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	21 الجمعة	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	21 الجمعة	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	4-6 مساءً	الافنيوز	22 السبت	Tinker Cad
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	22 السبت	3D Pen
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	22 السبت	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	24 الإثنين	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	24 الإثنين	3D Pen



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



## شهر أغسطس

عدد سنوات	وقت	اليوم	التاريخ	البرنامج
7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	24 الأثنين	Think Like an F1 Engineer
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	25 الثلاثاء	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	25 الثلاثاء	3D Pen
7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	25 الثلاثاء	Think Like an F1 Engineer
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	26 الأربعاء	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	26 الأربعاء	3D Pen
7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	26 الأربعاء	Think Like an F1 Engineer
7 - 12 سنوات	4-6 مساءً	الافنيوز	28 الجمعة	Tinker Cad
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	28 الجمعة	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	28 الجمعة	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	4-6 مساءً	الافنيوز	29 السبت	Tinker Cad
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	29 السبت	Jr. Racer

جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج

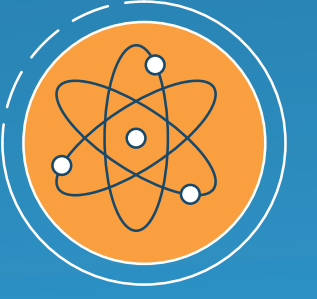


## شهر أغسطس

عدد المشاركين	الوقت	المكان	التاريخ	البرنامج
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	29 السبت	3D Pen
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	31 الأثنين	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	31 الأثنين	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	31 الأثنين	3D Pen



# برامج المواهب العلمية



برامج

## الموهبة العلمية

جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

اطلاق  
التسجيل

اسم البرنامج

## تحدي المستهلك الواعي

30-07  
يونيوأكاديمية الموهبة  
زيارات ميدانية22-12  
يوليو

هو مبادرة تعليمية يطلقها مركز صباح الأحمد للموهبة والإبداع، تهدف إلى رفع مستوى الوعي بين طلبة المرحلة الثانوية حول الأمن الغذائي وكيفية اتخاذ قرارات مستنيرة كمستهلكين. يتضمن البرنامج زيارات ميدانية إلى شركات محلية رائدة، ومراكز تطوعية بحثية، حيث يكتسب الطلاب خبرات عملية من الواقع. كما يعزز البرنامج التعاون بين مختلف قطاعات الدولة الداعمة للأمن الغذائي.

## برنامج صباح الأحمد الإثرائي الصيفي PRE

4 مايو -  
30 يونيوجامعة الكويت  
جامعة عبدالله السالم  
مركز عبدالله السالم الثقافي13-2  
أغسطس

برنامج صباح الأحمد الإثرائي الصيفي (PRE) هو برنامج إرشادي يمنح الفرصة للطلبة لاختيار التخصصات الجامعية التي تتناسب مع ميولهم. يعقد حضورياً بالتعاون مع جامعة الكويت وجامعة عبدالله السالم، يستهدف الطلبة الكويتيين من الصف العاشر إلى الصف الثاني عشر.

## برنامج تدريب المعلمين في الكيمياء

بالتعاون مع جامعة National Taiwan Normal  
University - Prof. I-JY Chang

5  
يوليو

جامعة الكويت

29-23  
أغسطس

يتضمن البرنامج تدريباً نظرياً وعملياً مكثفاً لتنمية مهارات التحليل، حل المشكلات، والتجارب المخبرية المتقدمة لإعداد كوادر قادرة على تدريب الطلبة الموهوبين في الكيمياء. ويهدف إلى تطوير مهارات معلمي الكيمياء وفق معايير الأولمبياد الدولي للكيمياء.

## برنامج تدريب المعلمين بالتعاون مع

شركة Google Education

12  
يوليو

الصوابر

30 أغسطس  
-  
3 سبتمبر

برنامج تدريبي يهدف إلى تطوير مهارات المعلمين في استخدام الأدوات التعليمية الرقمية وتوظيف الذكاء الاصطناعي في العملية التعليمية بفعالية ومسؤولية. يركز البرنامج على تعزيز التحول الرقمي في التعليم وتطبيق أفضل الممارسات التقنية داخل الصفوف الدراسية. وتأهيل المشاركين لاجتياز شهادات Google Certified Educator.



# برامج الابتكار العلمي



## برامج

# الابتكار العلمي

جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

اسم البرنامج	التسجيل	اطلاق
<b>Founder Story</b> <b>«بناء منتج يخدم الشركات والسوق»</b> <b>رشا سالم الأصفر - Con.Tech   أنفال الفيكاوي - Qimmah</b> جلسة حول تحويل مشكلة سوقية إلى منتج تقني عملي، تبرز تجربة المؤسسين في التطوير والاختبار والتعامل مع العملاء وخفض الزمن والتكلفة.	21 يونيو	11 يونيو
<b>برنامج احتضان الأفكار في مجالي الماء والامن الغذائي (Ideation Program)</b> <b>Water &amp; Food Security Ideation Program</b> برنامج وطني للابتكار يحوّل أفكار تقنية إلى حلول قابلة للتطوير تعزز الأمن الغذائي والمائي، ويستهدف الشباب أصحاب المبادرات التكنولوجية والهندسية والعلمية.	28 يونيو - 2 يوليو	25 مايو
<b>Founder Story</b> <b>الذكاء الاصطناعي في القطاعات المتخصصة</b> <b>د. عبدالله العلي - TRTL.Health   خالد الراشد - Oqood AI</b> جلسة حول استخدام الذكاء الاصطناعي في الصحة والقانون، تركز على الثقة، دقة المخرجات، الخصوصية وقابلية التطبيق والنمو.	7 يوليو	27 يونيو
<b>Innovation talk</b> <b>مستقبل الطباعة ثلاثية الأبعاد ودورها في دعم الابتكار الهندسي والتصنيع الرقمي المهندس/ يوسف العلي</b> محاضرة عن مستقبل الطباعة ثلاثية الأبعاد في تحويل الأفكار لنماذج سريعة، ودعم الابتكار والتصنيع الرقمي وتطبيقاتها في التعليم والصناعة والطب وعلاقتها بالذكاء الاصطناعي والتصميم.	14 يوليو	4 يوليو
<b>Understanding IP &amp; Innovation Reality</b> <b>By Eng. Yousef AlShatti – SACGC's Patent Examiner</b> سلسلة تفاعلية حول الملكية الفكرية وتحويل الأفكار لابتكارات قابلة للتطوير وحمايتها بطرق وأدوات عملية وبأقل تكلفة.	20 يوليو	10 يوليو



## برامج

# الابتكار العلمي

جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

اطلاق التسجيل			اسم البرنامج
11 يوليو	الصوابر	21 يوليو	<b>From Idea to Structured Innovation</b> By Eng. Yousef AlShatti – SACGC's Patent Examiner سلسلة تفاعلية حول الملكية الفكرية وتحويل الأفكار لابتكارات قابلة للتطوير وحمايتها بطرق وأدوات عملية وبأقل تكلفة.
10 يوليو	الصوابر	22 يوليو	<b>Proving the Concept</b> By Eng. Yousef AlShatti – SACGC's Patent Examiner سلسلة تفاعلية حول الملكية الفكرية وتحويل الأفكار لابتكارات قابلة للتطوير وحمايتها بطرق وأدوات عملية وبأقل تكلفة.
16 يوليو	الصوابر	28 يوليو	<b>Innovation talk</b> <b>مستقبل الأمن الغذائي في الكويت من المزرعة إلى المجتمع السيد/ علي بوخمسين</b> محاضرة عن دور الابتكار والتكنولوجيا في دعم الإنتاج المحلي وتمكين المزارع الكويتية، مع استعراض تجارب واستثمارات في حلول مستدامة للأمن الغذائي.
26 يوليو	مركز عبدالله السالم الثقافي	5 أغسطس	<b>Founder Story</b> <b>من الشغف إلى مشروع قابل للنمو</b> <b>يسر المطوع - Seeds Academy   جاسم مطلق - EkosLive</b> جلسة حوارية تسلط الضوء على كيفية تحويل الشغف أو الرسالة المجتمعية إلى مشروع ابتكاري قابل للنمو، من خلال استعراض تجارب واقعية في التعليم، الاستدامة، والتقنيات المتخصصة، والدروس المستفادة من رحلة التأسيس والتطوير.
8 أغسطس	الصوابر	18 أغسطس	<b>Innovation Talk</b> <b>كيف يساعدك Claude Co-Work في إدارة وتطوير مشروعك بشكل عملي؟ د. علي الفيلي</b> محاضرة تطبيقية عن استخدام Claude Co-Work كمساعد ذكي لإدارة المهام، تحليل المشكلات، إعداد المحتوى وخطط العمل، والمتابعة بكفاءة.



SABAH  
AL AHMAD  
CENTER  
FOR GIFTEDNESS  
AND CREATIVITY

مركز  
صباح  
الأحمد  
للموهبة  
والإبداع



أحد مراكز  
Center

# شكراً

