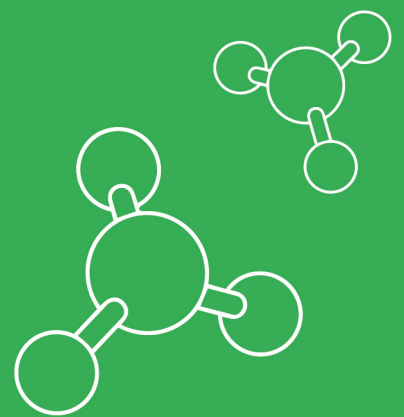


  
**SABAH  
AL AHMAD  
CENTER**  
FOR GIFTEDNESS  
AND CREATIVITY

مركز  
صباح  
الأحمد  
للموهبة  
والإبداع



أحد مراكز  
Center



# 2026

برامج صباح الأحمد للعلوم  
والتكنولوجيا الصيفية



# أنشطة المركز



2

برامج  
بناء القدرات  
التكنولوجية



31

برامج  
المواهب  
العلمية



12

برامج  
ستيم  
ريسينج



33

برامج  
الابتكار  
العلمي





# برامج بناء القدرات التكنولوجية





جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# تدريبات ومعسكرات بناء القدرات التكنولوجية



اسم البرامج	التسجيل	اطلاق	التسجيل
<b>معسكر عالم التكنولوجية</b> ورش تدريبية قصيرة تمنح الأطفال والشباب فرصة لتعلم المهارات الرقمية والتقنية بطرق ممتعة بالتعاون مع شركاء المركز الاستراتيجيين.	21-13 يوليو	مجمع العاصمة التجاري	أثناء التواجد بالمجمع
<b>معسكر عالم التكنولوجية</b> ورش تدريبية قصيرة يتم تقديمها من خلالها فرصة مميزة للأطفال والشباب من الفئة العمرية من 7-14 سنة لتعلم المهارات الرقمية والتقنية بأساليب ممتعة بالتعاون مع شركاء المركز الاستراتيجيين	10-1 أغسطس	مجمع الأفنيوز	أثناء التواجد بالمجمع
<b>تدريبات مسابقة الدرون Robotex International</b> تدريبات للمشاركين من عمر 14 إلى 18 سنة على برمجة الدرون وقيادتها واعطائهم مهمات يقومون بالعمل عليها والوصول إلى الأهداف بأفضل الأوقات وتجهيزه لتصفيات الكويت في مسابقة Robotex International العالمية	16-12 يوليو	الصوابر	9 يونيو
<b>تدريبات مسابقة المتاهة Robotex International</b> تركز مسابقة Maze على برمجة روبوت قادر على اجتياز متاهة محددة عبر اتخاذ القرارات المناسبة عند الانعطافات والطرق المتفرعة، اعتماداً على الحساسات والمنطق البرمجي. وتهدف المسابقة إلى تنمية مهارات التفكير الخوارزمي والتحليل الهندسي لدى المشاركين، وتمكينهم من تطوير روبوتات تتعامل بذكاء مع المسارات المعقدة و يتم تدريب المشاركين من الأعمار 14-18 و تجهيزهم لتصفيات الكويت في مسابقة Robotex International العالمية	23-19 يوليو	الصوابر - الجهراء - الاحمدي	9 يونيو
<b>تدريبات مسابقة الخط Robotex International</b> تدريب المشاركين من الأعمار 11-13 سنة على تصميم روبوت و برمجته علي حبلات تتبع الخط باستخدام حقيبة الليغو و تجهيزهم لتصفيات الكويت في مسابقة Robotex International العالمية	6-2 أغسطس	الصوابر - الجهراء - الاحمدي	9 يونيو
<b>تدريبات مسابقة السومو Robotex International</b> تدريب المشاركين من الأعمار 11-13 سنة على تصميم روبوت و برمجته علي حبلات المصارعة باستخدام حقيبة الليغو و تجهيزهم لتصفيات الكويت في مسابقة Robotex International العالمية	20-16 أغسطس	الصوابر - الجهراء - الاحمدي	9 يونيو



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج بناء القدرات التكنولوجية



شهر يونيو

12 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

10-9-8  
الأثنين والثلاثاء والأربعاء

## Data science for kids

في هذه الدورة، سيتعلم الطلاب استخدام برامج حديثة وعملية تساعدهم في إنجاز مهامهم الدراسية وتنظيم حياتهم اليومية بكفاءة وسهولة.

12 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

10-9-8  
الأثنين والثلاثاء والأربعاء

## Cyber Security

فعالية تفاعلية مليئة بالألغاز والمهام لاستكشاف عالم الهاكر والأمن السيبراني. يتعلم المشاركون حماية البيانات والاستخدام الآمن للإنترنت بأسلوب ممتع وتفاعلي.

10 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

10-8  
الأثنين والأربعاء

## Matata Coding

دورة إبداعية لتعلم تصميم عوالم افتراضية وشخصيات تفاعلية باستخدام البرمجة والتصميم ثلاثي الأبعاد.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

10-8  
الأثنين والأربعاء

## Python Starter Projects

دورة تفاعلية يستكشف فيها الطلاب عالم الروبوتات ويتعلمون أساسيات البرمجة عبر تحديات ممتعة في Scoolcode. تجربة تجمع بين التكنولوجيا، التعلم، والمرح العملي.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

10-8  
الأثنين والأربعاء

## 101 Cyber Safety

في هذه الدورة، سيستكشف المشاركون المفاهيم الأساسية في الأمن السيبراني، والاختراق الأخلاقي، وطرق حماية البيانات الشخصية في العالم الرقمي.

10 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

10-8  
الأثنين والأربعاء

## دوائر الكترونية

في هذه الدورة، سيتعلم المشاركون أساسيات لغة Python من خلال فهم القواعد البرمجية، وتنمية مهارات حل المشكلات، وتطبيق ما تعلموه في مواقف واقعية.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

10-8  
الأثنين والأربعاء

## هندسة ألعاب المدن الترفيهية

دورة تفاعلية يتعرف فيها الطلاب على عالم الروبوتات ويتعلمون أساسيات البرمجة عبر تحديات ممتعة في Scoolcode.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

10-8  
الأثنين والأربعاء

## مختبر الفنون الهندسية

في هذه الدورة، سيتعلم المشاركون أساسيات لغة Python من خلال فهم القواعد البرمجية، وتنمية مهارات حل المشكلات، وتطبيق ما تعلموه في مواقف واقعية.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

10-8  
الأثنين والأربعاء

## هندسة المنزل الذكي

استكشاف ديناميكية آلات والأجهزة داخل المنزل مع برمجتها والتحكم بتشغيلها بذكاء.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

15-14  
الأحد والأثنين

## AI Explorer (Agentic AI)

ورشة تفاعلية يستكشف فيها الطلاب كيف يفكر الذكاء الاصطناعي وبينون أنظمة ذكية تنجز المهام والتحديات بشكل مستقل.



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

برامج



# بناء القدرات التكنولوجية



شهر يونيو

10 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

15-14  
الأحد والأثنين

## 3D Design

التعرف على احد طرق الرسم الرقمي القائم على تكنولوجيا الطباعة ثلاثية الأبعاد و كيفية عمل التصميم وتنفيذه.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

15-14  
الأحد والأثنين

## هندسة ألعاب المدن الترفيهية

ورشة تفاعلية لاستكشاف هندسة الألعاب الترفيهية وتعلم الحركة والتروس وبرمجة النماذج للعمل آلياً.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

18-17  
الأربعاء والخميس

## Robot programming with AI

دورة تفاعلية لتعلم استخدام الذكاء الاصطناعي في تسريع البرمجة وتحسين الكفاءة بطرق ذكية.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

18-17  
الأربعاء والخميس

## 101 Cyber Safety

دورة تفاعلية لاستكشاف أساسيات الأمن السيبراني والاختراق الأخلاقي وحماية البيانات الشخصية.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

مركز عبدالله  
السالم  
الثقافي

17-15  
الأثنين والأربعاء

## مختبر الفنون الهندسية

ورشة تدمج بين الهندسة والفن لتعلم أساسيات الحركة والتصميم والأنماط المتكررة، وتعزيز الإبداع والتفكير البصري والهندسي.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

مركز عبدالله  
السالم  
الثقافي

17-15  
الأثنين والأربعاء

## هندسة النقل الذكي

تعلم برمجة الآلات عبر بناء مركبات متحركة مثل السيارات والقطارات وتحريكها بأوامر برمجية بسيطة.

10 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

17-15  
الأثنين والأربعاء

## 2D Design

التعرف على أجزاء آلة القطع بالليزر، وكيفية عمل تصميم وتنفيذه.

12 - 7  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

18-15  
الأربعاء والخميس

## Algorithms & Numbers

برنامج تعليمي يستكشف علاقة الرياضيات بالبرمجة، ويعلم أساسيات الخوارزميات وحل المشكلات بتمارين عملية.

12 - 7  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

18-17  
الأربعاء والخميس

## Data Science for Kids

في هذه الدورة، سيتعلم الطلاب استخدام برامج حديثة وعملية تساعدهم في إنجاز مهامهم الدراسية وتنظيم حياتهم اليومية بكفاءة وسهولة.



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

برامج



# بناء القدرات التكنولوجية



شهر يوليو

## هندسة ألعاب المدن الترفيهية

دورة تجمع بين الهندسة والبرمجة لتعلم مبادئ الحركة والنقل عبر بناء وبرمجة مركبات متحركة مثل السيارات والقطارات والطائرات.

6 - 10  
سنوات

5 - 7  
مساءً

الصوابر

6-5  
الأحد والأثنين

6 - 10  
سنوات

5 - 7  
مساءً

الصوابر

6-5  
الأحد والأثنين

## هندسة المنزل الذكي

استكشاف ديناميكية الآلات والأجهزة داخل المنزل مع برمجتها والتحكم بتشغيلها بذكاء.

8 - 10  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

6-5  
الأحد والأثنين

## 101 Cyber Safety

دورة لاستكشاف أساسيات الأمن السيبراني والاختراق الأخلاقي وحماية البيانات الشخصية.

6 - 10  
سنوات

5 - 7  
مساءً

الصوابر

8-7  
الثلاثاء والأربعاء

## هندسة النقل الذكي

تعلم برمجة الآلات عبر بناء مركبات متحركة مثل السيارات والقطارات وتحريكها بأوامر برمجية بسيطة.

6 - 10  
سنوات

5 - 7  
مساءً

الصوابر

8-7  
الثلاثاء والأربعاء

## مختبر الفنون الهندسية

ورشة تدمج بين الهندسة والفن لتعلم أساسيات الحركة والتصميم والأنماط المتكررة، وتعزيز الإبداع والتفكير البصري والهندسي.

8 - 10  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

8-7  
الثلاثاء والأربعاء

## Robot Programming with AI

دورة لتعلم استخدام الذكاء الاصطناعي في تسريع البرمجة وتحسين الكفاءة بطرق ذكية.

8 - 10  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

6-5  
الأحد والأثنين

## AI Explorer (Agentic AI)

ورشة تقنية يتعرف فيها الطلاب على أنظمة الذكاء الاصطناعي القادرة على التخطيط واتخاذ القرارات وتنفيذ المهام بذكاء.

7 - 12  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

6-5  
الأحد والأثنين

## Data Science for Kids

في هذه الدورة، سيتعلم الطلاب استخدام برامج حديثة وعملية تساعدهم في إنجاز مهامهم الدراسية وتنظيم حياتهم اليومية بكفاءة وسهولة.

7 - 12  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

8-7  
الثلاثاء والأربعاء

## Cryptography & Personal

ورشة يستكشف فيها الأطفال تطور المركبات من الماضي إلى الحاضر، مع برمجة لعبة طائرات بدون طيار للتوصيل.

7 - 12  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

8-7  
الثلاثاء والأربعاء

## Robots & Programming

دورة ممتعة لاستكشاف تاريخ الروبوتات وتعلم البرمجة عبر لعبة Scoolcode وحل التحديات.



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

برامج



## بناء القدرات التكنولوجية



شهر يوليو

10 - 8  
سنوات7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

27-26  
الأحد والأثنين

## AI Creative Studio

ورشة إبداعية يستكشف فيها الطلاب الذكاء الاصطناعي في الفن ورواية القصص، ويحولون أفكارهم إلى رسوم متحركة متعددة الوسائط.

10 - 8  
سنوات7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

27-26  
الأحد والأثنين

## Python Starter Projects

في هذه الدورة، سيتعلم المشاركون أساسيات لغة Python من خلال فهم القواعد البرمجية، وتنمية مهارات حل المشكلات، وتطبيق ما تعلموه في مواقف واقعية وعملية.

10 - 8  
سنوات7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

29-28  
الثلاثاء والأربعاء

## Robot Programming with AI

في هذه الدورة، سيتعلم المشاركون استخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي لتسريع البرمجة وتحسين الكفاءة والتحكم الذكي.

10 - 8  
سنوات7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

29-28  
الثلاثاء والأربعاء

## AI Explorer (Agentic AI)

ورشة تقنية يتعرف فيها الطلاب على أنظمة الذكاء الاصطناعي القادرة على التخطيط واتخاذ القرارات وتنفيذ المهام بذكاء.

12 - 7  
سنوات7 - 5  
مساءًمركز عبدالله  
السالم  
الثقافي29-28-27  
الأثنين والثلاثاء والأربعاء

## Digital Art

تُعرف هذه الورشة الطلاب بعالم الفن الرقمي، وتستكشف الأدوات والتقنيات الإبداعية، ومبادئ التصميم.

12 - 7  
سنوات7 - 5  
مساءًمركز عبدالله  
السالم  
الثقافي29-28-27  
الأثنين والثلاثاء والأربعاء

## Data Science for Kids

في هذه الدورة، يستكشف الطلاب أساسيات علم البيانات عبر أنشطة عملية تشمل تحليل الرسوم البيانية واستخدام Google Sheets وتصميم مشاريع مرئية مبتكرة.

12 - 7  
سنوات7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

27-26  
الأحد والأثنين

## Cryptography &amp; Personal Data

فعالية تفاعلية يتعرف فيها المشاركون على أساسيات الأمن السيبراني وحماية البيانات والتشفير من خلال ألغاز وألعاب وتحديات ممتعة.

10 - 6  
سنوات7 - 5  
مساءً

الجهراء

27-26  
الأحد والأثنين

## هندسة ألعاب المدن الترفيهية

في هذه الدورة، سيتعلم الطلاب استخدام برامج حديثة وعملية تساعدهم في إنجاز مهامهم الدراسية وتنظيم حياتهم اليومية بكفاءة وسهولة.

10 - 6  
سنوات7 - 5  
مساءً

الجهراء

29-28  
الثلاثاء والأربعاء

## مختبر الفنون الهندسية

ورشة تجمع بين الهندسة والفن، يتعرف فيها المتعلم على الحركة والأنماط والتصميم الإبداعي لتنمية مهارات الابتكار والتفكير البصري والهندسي.

10 - 6  
سنوات7 - 5  
مساءً

الجهراء

29-27  
الأثنين والأربعاء

## هندسة النقل الذكي

تعلم برمجة الآلات عبر بناء مركبات متحركة مثل السيارات والقطارات وتحريكها بأوامر برمجية بسيطة.



## برامج

# بناء القدرات التكنولوجية

جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي



## شهر أغسطس

12 - 7  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الضواير

10-9  
الأحد والأثنين

### Data science for kids

في هذه الدورة، يستكشف الطلاب أساسيات علم البيانات عبر أنشطة عملية تشمل تحليل الرسوم البيانية واستخدام Google Sheets وتصميم مشاريع مرئية مبتكرة.

10 - 7  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الضواير

10-9  
الأحد والأثنين

### Cryptography & Personal Data

فعالية تفاعلية يتعرف فيها المشاركون على أساسيات الأمن السيبراني وحماية البيانات والتشفير من خلال ألغاز وألعاب وتحديات ممتعة.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الضواير

10-9  
الأحد والأثنين

### هندسة ألعاب المدن الترفيهية

تعرف هذه الدورة المتعلمين بمبادئ هندسة المواصلات والبرمجة عبر بناء وبرمجة مركبات متحركة، مع فهم الحركة والتوازن والاحتكاك وتعزيز الابتكار في تقنيات النقل.

10 - 7  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الضواير

12-11  
الثلاثاء والأربعاء

### Digital Art

تعرف هذه الورشة الطلاب بعالم الفن الرقمي، وتستكشف الأدوات والتقنيات الإبداعية، ومبادئ التصميم.

12 - 7  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الضواير

12-11  
الثلاثاء والأربعاء

### Robots & Programming

في هذه الدورة، يكتشف الطلاب تاريخ الروبوتات ويتعلمون أساسيات البرمجة عبر تحديات تفاعلية ممتعة باستخدام Scoolcode.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الضواير

12-11  
الثلاثاء والأربعاء

### هندسة النقل الذكي

تعلم برمجة الآلات عبر بناء مركبات متحركة مثل السيارات والقطارات وتحريكها بأوامر برمجية بسيطة.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الضواير

10-9  
الأحد والأثنين

### هندسة المنزل الذكي

استكشف آليات الأجهزة المنزلية وتطبيق مفاهيم برمجية بسيطة لتشغيل نماذجها تلقائياً، مع ربط الهندسة بحياة الطفل وتعزيز الإبداع والابتكار.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الضواير

10-9  
الأحد والأثنين

### Mobile Development with AI

استخدم أدوات الذكاء الاصطناعي لتبسيط إنشاء التطبيقات وتحسين التصميم وسهولة الاستخدام والوظائف.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الضواير

12-11  
الثلاثاء والأربعاء

### Robot Programming with AI

في هذه الدورة، يتعلم المشاركون استخدام الذكاء الاصطناعي لتسريع البرمجة وتحسين الكفاءة والتحكم الذكي.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الضواير

12-11  
الثلاثاء والأربعاء

### Python Starter Projects

في هذه الدورة، سيتعلم المشاركون أساسيات لغة Python من خلال فهم القواعد البرمجية، وتنمية مهارات حل المشكلات، وتطبيق ما تعلموه في مواقف واقعية.



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

برامج



## بناء القدرات التكنولوجية

شهر أغسطس

10 - 6  
سنوات7 - 5  
مساءً

الصوابر

17-16  
الأحد والأثنين

## هندسة المنزل الذكي

استكشف آليات الأجهزة المنزلية وتطبيق مفاهيم برمجية بسيطة لتشغيل نماذجها تلقائياً، مع ربط الهندسة بحياة الطفل وتعزيز الإبداع والابتكار.

10 - 6  
سنوات7 - 5  
مساءً

الصوابر

17-16  
الأحد والأثنين

## هندسة ألعاب المدن الترفيهية

تعرف هذه الدورة المتعلمين بمبادئ هندسة المواصلات والبرمجة عبر بناء وبرمجة مركبات متحركة، مع فهم أساسيات الحركة وتعزيز الابتكار في تقنيات النقل.

10 - 6  
سنوات7 - 5  
مساءً

الصوابر

17-16  
الأحد والأثنين

## مختبر الفنون الهندسية

ورشة تجمع بين الهندسة والفن، يتعرف فيها المتعلم على الحركة والأنماط والتصميم الإبداعي لتنمية مهارات الابتكار والتفكير البصري والهندسي.

10 - 8  
سنوات7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

19-18  
الثلاثاء والأربعاء

## Mobile Development with AI

استخدم أدوات الذكاء الاصطناعي لتبسيط إنشاء التطبيقات وتحسين التصميم وسهولة الاستخدام والوظائف.

10 - 8  
سنوات7:30 - 4:30  
مساءً

الصوابر

19-18  
الثلاثاء والأربعاء

## Robot Programming with AI

في هذه الدورة، يتعلم المشاركون استخدام الذكاء الاصطناعي لتسريع البرمجة وتحسين الكفاءة والتحكم الذكي.

10 - 6  
سنوات7 - 5  
مساءً

الصوابر

19-18  
الثلاثاء والأربعاء

## هندسة النقل الذكي

تعلم برمجة الآلات عبر بناء مركبات متحركة مثل السيارات والقطارات وتحريكها بأوامر برمجية بسيطة.

10 - 8  
سنوات7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

17-16  
الأحد والأثنين

## Python Starter Projects

في هذه الدورة، يتعلم المشاركون أساسيات لغة Python وتنمية مهارات حل المشكلات وتطبيقها عملياً.

12 - 7  
سنوات7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

17-16  
الأحد والأثنين

## Data Science for Kids

في هذه الدورة، يستكشف الطلاب أساسيات علم البيانات عبر أنشطة عملية تشمل تحليل الرسوم البيانية واستخدام Google Sheets وتصميم مشاريع مرئية مبتكرة.

10 - 7  
سنوات7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

19-18  
الثلاثاء والأربعاء

## Cryptography &amp; Personal Data

فعالية تفاعلية يتعرف فيها المشاركون على أساسيات الأمن السيبراني وحماية البيانات والتشفير من خلال ألغاز وألعاب وتحديات ممتعة.

10 - 7  
سنوات7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

19-18  
الثلاثاء والأربعاء

## Digital Art

تعرف هذه الورشة الطلاب بعالم الفن الرقمي، وتستكشف الأدوات والتقنيات الإبداعية، ومبادئ التصميم.



## برامج

# بناء القدرات التكنولوجية

جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي



## شهر أغسطس

### Smart Machines Studio

ورشة للمبتدئين تعرّف الطلاب على التعلّم الآلي عبر أنشطة تفاعلية لتدريب نماذج ذكاء اصطناعي بسيطة على التعرف على الأنماط والتصنيف والتنبؤ.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الضواير

24-23  
الأحد والأثنين

### Hologram Design

يستكشف الطلاب الضوء والإسقاط من خلال إنشاء أوهاام بصرية ثلاثية الأبعاد وتأثيرات تفاعلية.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الضواير

24-23  
الأحد والأثنين

### Mobile Development with AI

استخدم أدوات الذكاء الاصطناعي لتبسيط إنشاء التطبيقات وتحسين التصميم وسهولة الاستخدام والوظائف.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الضواير

26-25  
الثلاثاء والأربعاء

### Robot Programming with AI

في هذه الدورة، يتعلّم المشاركون استخدام الذكاء الاصطناعي لتسريع البرمجة وتحسين الكفاءة والتحكم الذكي.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الضواير

26-25  
الثلاثاء والأربعاء

### Data Science for Kids

في هذه الدورة، يستكشف الطلاب أساسيات علم البيانات عبر أنشطة عملية تشمل تحليل الرسوم البيانية واستخدام Google Sheets وتصميم مشاريع مرئية مبتكرة.

12 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

مركز عبدالله  
السالم  
الثقافي

26-25-24  
الأثنين والثلاثاء والأربعاء

### Digital Art

تعرّف هذه الورشة الطلاب بعالم الفن الرقمي، وتستكشف الأدوات والتقنيات الإبداعية، ومبادئ التصميم.

10 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

مركز عبدالله  
السالم  
الثقافي

26-25-24  
الأثنين والثلاثاء والأربعاء

### Cryptography & Personal Data

فعالية تفاعلية يتعرّف فيها المشاركون على أساسيات الأمن السيبراني وحماية البيانات والتشفير من خلال ألغاز وألعاب وتحديات ممتعة.

12 - 7  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

24-23  
الأحد والأثنين

### هندسة ألعاب المدن الترفيهية

تعرّف هذه الدورة المتعلمين بمبادئ هندسة المواصلات والبرمجة عبر بناء وبرمجة مركبات متحركة، مع فهم أساسيات الحركة وتعزيز الابتكار في تقنيات النقل.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

24-23  
الأحد والأثنين

### هندسة المنزل الذكي

استكشف آليات الأجهزة المنزلية وتطبيق مفاهيم برمجية بسيطة لتشغيل نماذجها تلقائياً، مع ربط الهندسة بحياة الطفل وتعزيز الإبداع والابتكار.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

26-25  
الثلاثاء والأربعاء

### مختبر الفنون الهندسية

ورشة تجمع بين الهندسة والفن، يتعرّف فيها المتعلم على الحركة والأنماط والتصميم الإبداعي لتنمية مهارات الابتكار والتفكير البصري والهندسي.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

26-25  
الثلاثاء والأربعاء



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

برامج



## بناء القدرات التكنولوجية

### شهر أغسطس



10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

31-30  
الأحد والأثنين

#### هندسة ألعاب المدن الترفيهية

تعرف هذه الدورة المتعلمين بمبادئ هندسة المواصلات والبرمجة عبر بناء وبرمجة مركبات متحركة، مع فهم أساسيات الحركة وتعزيز الابتكار في تقنيات النقل.

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

31-30  
الأحد والأثنين

#### مختبر الفنون الهندسية

ورشة تجمع بين الهندسة والفن، يتعرف فيها المتعلم على الحركة والأنماط والتصميم الإبداعي لتنمية مهارات الابتكار والتفكير البصري والهندسي.

10 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

31-30  
الأحد والأثنين

#### Matata Coding

يتعرف المتدرب على مبادئ البرمجة عبر أوامر بسيطة لتحريك روبوت افتراضي ورسم أشكال هندسية.

10 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الجهراء

31-30  
الأحد والأثنين

#### دوائر الكترونية

في هذه الدورة، يتعلم المشاركون أساسيات Python وتطبيقها في حل المشكلات.



### شهر سبتمبر

10 - 6  
سنوات

7 - 5  
مساءً

الصوابر

2-1  
الثلاثاء والأربعاء

#### هندسة النقل الذكي

تعلم برمجة الآلات عبر بناء مركبات متحركة مثل السيارات والقطارات وتحريكها بأوامر برمجية بسيطة.

10 - 6  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

2-1  
الثلاثاء والأربعاء

#### Robot Programming with AI

في هذه الدورة، يتعلم المشاركون استخدام الذكاء الاصطناعي لتسريع البرمجة وتحسين الكفاءة والتحكم الذكي.

10 - 8  
سنوات

7:30 - 4:30  
مساءً

الجهراء

2-1  
الثلاثاء والأربعاء

#### Python Starter Projects

في هذه الدورة، يستكشف الطلاب عالم الروبوتات وتطورها ويتعلمون أساسيات البرمجة عبر Scoolcode من خلال تحديات تفاعلية ممتعة.

12 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

مركز عبدالله  
السالم  
الثقافي

9-8-7  
الأثنين والثلاثاء والأربعاء

#### Data Science for Kids

في هذه الدورة، يستكشف الطلاب أساسيات علم البيانات عبر أنشطة عملية تشمل تحليل الرسوم البيانية واستخدام Google Sheets وتصميم مشاريع مرئية مبتكرة.

12 - 7  
سنوات

7 - 5  
مساءً

مركز عبدالله  
السالم  
الثقافي

9-8-7  
الأثنين والثلاثاء والأربعاء

#### Cyber Security

فعالية تفاعلية يتعرف فيها المشاركون على أساسيات الأمن السيبراني وحماية البيانات والتشفير عبر ألغاز وألعاب ممتعة.



# برامج ستيم ريسينج



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



## 3D PEN

تُقدّم هذه الجلسة للطلاب أساسيات الطباعة ثلاثية الأبعاد من خلال تجربة عملية باستخدام قلم ثلاثي الأبعاد. بدلاً من البدء باستخدام أجهزة معقدة، سيقوم الطلاب بالرسم في الهواء، مما يساعدهم على فهم كيفية إنشاء المجسمات ثلاثية الأبعاد طبقة فوق طبقة.

## JR. RACER

ورشة تفاعلية يكتشف فيها الطلبة مبادئ الديناميكا الهوائية من خلال تصميم وتجميع سيارات ورقية واختبارها في نفق هوائي.

## TINKER CAD

جلسة تفاعلية يقوم فيها الطلاب بتصميم أول سيارة مستوحاة من الفورمولا باستخدام برنامج TINKERCAD. يتعلمون كيفية بناء السيارة باستخدام الأشكال الأساسية، وضبط الأبعاد.

## ENGINEER THINK LIKE AN F1

جلسة قصيرة تُعرّف الطلبة على منهجية التفكير التصميمي لحل تحديات STEM Racing بطريقة إبداعية وتجريبية.



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يونيو	التاريخ	الوقت	العنوان	العمر
1 يونيو الأثنين	12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	Jr. Racer
1 يونيو الأثنين	12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	3D Pen
1 يونيو الأثنين	12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	Think Like an F1 Engineer
2 يونيو الثلاثاء	12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	Jr. Racer
2 يونيو الثلاثاء	12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	3D Pen
2 يونيو الثلاثاء	12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	Think Like an F1 Engineer
3 يونيو الأربعاء	12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	Jr. Racer
3 يونيو الأربعاء	12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	3D Pen
3 يونيو الأربعاء	12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	Think Like an F1 Engineer
5 يونيو الجمعة	12 - 7 سنوات	6 - 4 مساءً	الافنيوز	Tinker Cad
5 يونيو الجمعة	12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	Jr. Racer
5 يونيو الجمعة	12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	Jr. Racer



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يونيو	التاريخ	الوقت	العنوان	العنوان
شهر يونيو	6 السبت	4 - 6 مساءً	الافنيوز	Tinker Cad
شهر يونيو	6 السبت	4 - 5 مساءً	الافنيوز	Jr. Racer
شهر يونيو	6 السبت	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	3D Pen
شهر يونيو	8 الأثنين	4 - 5 مساءً	الافنيوز	Jr. Racer
شهر يونيو	8 الأثنين	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	Think Like an F1 Engineer
شهر يونيو	8 الأثنين	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	3D Pen
شهر يونيو	9 الثلاثاء	4 - 5 مساءً	الافنيوز	Jr. Racer
شهر يونيو	9 الثلاثاء	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	Think Like an F1 Engineer
شهر يونيو	9 الثلاثاء	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	3D Pen
شهر يونيو	10 الأربعاء	4 - 5 مساءً	الافنيوز	Jr. Racer
شهر يونيو	10 الأربعاء	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	Think Like an F1 Engineer
شهر يونيو	10 الأربعاء	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	3D Pen



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يونيو				
12 - 7 سنوات	6 - 4 مساءً	الافنيوز	12 الجمعة	Tinker Cad
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	12 الجمعة	3D Pen
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	12 الجمعة	3D Pen
12 - 7 سنوات	6 - 4 مساءً	الافنيوز	13 السبت	Tinker Cad
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	13 السبت	3D Pen
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	13 السبت	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	15 الأثنين	3D Pen
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	15 الأثنين	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	15 الأثنين	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	16 الثلاثاء	3D Pen
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	16 الثلاثاء	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	16 الثلاثاء	Think Like an F1 Engineer



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يونيو					
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	17 الأربعاء	3D Pen	
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	17 الأربعاء	Jr. Racer	
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	17 الأربعاء	Think Like an F1 Engineer	
12 - 7 سنوات	6 - 4 مساءً	الافنيوز	19 الجمعة	Tinker Cad	
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	19 الجمعة	Think Like an F1 Engineer	
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	19 الجمعة	Think Like an F1 Engineer	
12 - 7 سنوات	6 - 4 مساءً	الافنيوز	20 السبت	Tinker Cad	
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	20 السبت	Think Like an F1 Engineer	
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	20 السبت	Jr. Racer	
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	22 الأثنين	3D Pen	
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	22 الأثنين	Think Like an F1 Engineer	
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	22 الأثنين	Jr. Racer	



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يونيو				
عدد سنوات	وقت مساءً	المكان	التاريخ	البرنامج
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	23 الثلاثاء	3D Pen
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	23 الثلاثاء	Think Like an F1 Engineer
7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	23 الثلاثاء	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	24 الأربعاء	3D Pen
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	24 الأربعاء	Think Like an F1 Engineer
7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	24 الأربعاء	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	4 - 6 مساءً	الافنيوز	26 الجمعة	Tinker Cad
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	26 الجمعة	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	26 الجمعة	Think Like an F1 Engineer
7 - 12 سنوات	4 - 6 مساءً	الافنيوز	27 السبت	Tinker Cad
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	27 السبت	3D Pen
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	27 السبت	Think Like an F1 Engineer



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يونيو		شهر يوليو		
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	29 الأثنين	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	29 الأثنين	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	29 الأثنين	3D Pen
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	30 الثلاثاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	30 الثلاثاء	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	30 الثلاثاء	3D Pen
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	1 الأربعاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	1 الأربعاء	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	1 الأربعاء	3D Pen
12 - 7 سنوات	6 - 4 مساءً	الافنيوز	3 الجمعة	Tinker Cad
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	3 الجمعة	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	3 الجمعة	Jr. Racer



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يوليو	تاريخ	موقع	عدد الساعات	العنوان
12 - 7	6 - 4 مساءً	الافنيوز	4 السبت	Tinker Cad
12 - 7	5 - 4 مساءً	الافنيوز	4 السبت	Jr. Racer
12 - 7	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	4 السبت	Jr. Racer
12 - 7	5 - 4 مساءً	الافنيوز	6 الإثنين	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	6 الإثنين	3D Pen
12 - 7	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	6 الإثنين	Jr. Racer
12 - 7	5 - 4 مساءً	الافنيوز	7 الثلاثاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	7 الثلاثاء	3D Pen
12 - 7	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	7 الثلاثاء	Jr. Racer
12 - 7	5 - 4 مساءً	الافنيوز	8 الأربعاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	8 الأربعاء	3D Pen
12 - 7	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	8 الأربعاء	Jr. Racer



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يوليو	تاريخ	الوقت	العنوان	العنوان
11 السبت	4 - 6 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	Tinker Cad
11 السبت	4 - 5 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	3D Pen
11 السبت	5:15 - 6:15 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	Jr. Racer
13 الإثنين	4 - 5 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	Jr. Racer
13 الإثنين	5:15 - 6:15 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	3D Pen
13 الإثنين	6:30 - 7:30 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	Think Like an F1 Engineer
14 الثلاثاء	4 - 5 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	Jr. Racer
14 الثلاثاء	5:15 - 6:15 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	3D Pen
14 الثلاثاء	6:30 - 7:30 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	Think Like an F1 Engineer
15 الأربعاء	4 - 5 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	Jr. Racer
15 الأربعاء	5:15 - 6:15 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	3D Pen
15 الأربعاء	6:30 - 7:30 مساءً	7 - 12 سنوات	الافنيوز	Think Like an F1 Engineer



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يوليو	تاريخ	الوقت	العنوان	العنوان
17	الجمعة	17	الافنيوز	Tinker Cad
17	الجمعة	17	الافنيوز	Think Like an F1 Engineer
17	الجمعة	17	الافنيوز	Think Like an F1 Engineer
18	السبت	18	الافنيوز	Tinker Cad
18	السبت	18	الافنيوز	Think Like an F1 Engineer
18	السبت	18	الافنيوز	Jr. Racer
20	الأثنين	20	الافنيوز	Jr. Racer
20	الأثنين	20	الافنيوز	Think Like an F1 Engineer
20	الأثنين	20	الافنيوز	3D Pen
21	الثلاثاء	21	الافنيوز	Jr. Racer
21	الثلاثاء	21	الافنيوز	Think Like an F1 Engineer
21	الثلاثاء	21	الافنيوز	3D Pen



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يوليو				
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	22 الأربعاء	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	22 الأربعاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	22 الأربعاء	3D Pen
12 - 7 سنوات	4-6 مساءً	الافنيوز	24 الجمعة	Tinker Cad
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	24 الجمعة	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	24 الأربعاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	4-6 مساءً	الافنيوز	25 السبت	Tinker Cad
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	25 السبت	3D Pen
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	25 السبت	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	27 الأثنين	3D Pen
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	27 الأثنين	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	27 الأثنين	Think Like an F1 Engineer



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر يوليو		شهر أغسطس	
عدد المشاركين	الوقت	المكان	التاريخ
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	28 الثلاثاء
3D Pen			
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	28 الثلاثاء
Jr. Racer			
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	28 الثلاثاء
Think Like an F1 Engineer			
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	29 الأربعاء
3D Pen			
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	29 الأربعاء
Jr. Racer			
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	29 الأربعاء
Think Like an F1 Engineer			
12 - 7 سنوات	4-6 مساءً	الافنيوز	31 الجمعة
Tinker Cad			
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	31 الجمعة
Jr. Racer			
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	31 الجمعة
Jr. Racer			
12 - 7 سنوات	4-6 مساءً	الافنيوز	1 السبت
Tinker Cad			
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	1 السبت
Jr. Racer			



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر أغسطس	التاريخ	الوقت	العنوان	اليوم	العنوان
3D Pen	7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	1 السبت	
3D Pen	7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	3 الإثنين	
Think Like an F1 Engineer	7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	3 الإثنين	
Jr. Racer	7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	3 الإثنين	
3D Pen	7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	4 الثلاثاء	
Think Like an F1 Engineer	7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	4 الثلاثاء	
Jr. Racer	7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	4 الثلاثاء	
3D Pen	7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	5 الأربعاء	
Think Like an F1 Engineer	7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	5 الأربعاء	
Jr. Racer	7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	5 الأربعاء	
Tinker Cad	7 - 12 سنوات	4-6 مساءً	الافنيوز	7 الجمعة	
3D Pen	7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	7 الجمعة	



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



## شهر أغسطس

عدد المتدربين	الوقت	المكان	اليوم	البرنامج
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	7 الجمعة	3D Pen
12 - 7 سنوات	4-6 مساءً	الافنيوز	8 السبت	Tinker Cad
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	8 السبت	3D Pen
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	8 السبت	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	10 الأثنين	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	10 الأثنين	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	10 الأثنين	3D Pen
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	11 الثلاثاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	11 الثلاثاء	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	11 الثلاثاء	3D Pen
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	12 الأربعاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	12 الأربعاء	Jr. Racer



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



شهر أغسطس	التاريخ	الوقت	العنوان	العنوان
12 - 7	7:30 مساءً - 6:30	الافنيوز	الأربعاء	3D Pen
12 - 7	4-6 مساءً	الافنيوز	الجمعة	Tinker Cad
12 - 7	5 - 4 مساءً	الافنيوز	الجمعة	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	6:15 مساءً - 5:15	الافنيوز	الجمعة	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	4-6 مساءً	الافنيوز	السبت	Tinker Cad
12 - 7	5 - 4 مساءً	الافنيوز	السبت	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	6:15 مساءً - 5:15	الافنيوز	السبت	Jr. Racer
12 - 7	5 - 4 مساءً	الافنيوز	الأثنين	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	6:15 مساءً - 5:15	الافنيوز	الأثنين	3D Pen
12 - 7	7:30 مساءً - 6:30	الافنيوز	الأثنين	Jr. Racer
12 - 7	6:15 مساءً - 5:15	الافنيوز	الثلاثاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7	6:15 مساءً - 5:15	الافنيوز	الثلاثاء	3D Pen



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



## شهر أغسطس

عدد سنوات	وقت	موقع	تاريخ	برنامج
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	18 الثلاثاء	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	19 الأربعاء	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	19 الأربعاء	3D Pen
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	19 الأربعاء	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	4-6 مساءً	الافنيوز	21 الجمعة	Tinker Cad
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	21 الجمعة	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	21 الجمعة	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	4-6 مساءً	الافنيوز	22 السبت	Tinker Cad
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	22 السبت	3D Pen
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	22 السبت	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	24 الإثنين	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	24 الإثنين	3D Pen



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج



## شهر أغسطس

عدد سنوات	وقت	اليوم	التاريخ	البرنامج
7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	24 الأثنين	Think Like an F1 Engineer
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	25 الثلاثاء	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	25 الثلاثاء	3D Pen
7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	25 الثلاثاء	Think Like an F1 Engineer
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	26 الأربعاء	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	26 الأربعاء	3D Pen
7 - 12 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	26 الأربعاء	Think Like an F1 Engineer
7 - 12 سنوات	4-6 مساءً	الافنيوز	28 الجمعة	Tinker Cad
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	28 الجمعة	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	28 الجمعة	Jr. Racer
7 - 12 سنوات	4-6 مساءً	الافنيوز	29 السبت	Tinker Cad
7 - 12 سنوات	4 - 5 مساءً	الافنيوز	29 السبت	Jr. Racer

جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

# برامج ستيم ريسينج

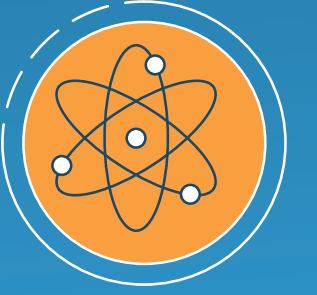


## شهر أغسطس

عدد الطلاب	الوقت	المكان	التاريخ	البرنامج
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	29 السبت	3D Pen
12 - 7 سنوات	5 - 4 مساءً	الافنيوز	31 الأثنين	Jr. Racer
12 - 7 سنوات	5:15 - 6:15 مساءً	الافنيوز	31 الأثنين	Think Like an F1 Engineer
12 - 7 سنوات	6:30 - 7:30 مساءً	الافنيوز	31 الأثنين	3D Pen



# برامج المواهب العلمية



جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

## برامج الموهبة العلمية

اسم البرنامج	التسجيل	الاطلاق
<b>تحدي المستهلك الواعي</b> هو مبادرة تعليمية يطلقها مركز صباح الأحمد للموهبة والإبداع، تهدف إلى رفع مستوى الوعي بين طلبة المرحلة الثانوية حول الأمن الغذائي وكيفية اتخاذ قرارات مستنيرة كمستهلكين. يتضمن البرنامج زيارات ميدانية إلى شركات محلية رائدة، ومراكز تطوعية بحثية، حيث يكتسب الطلاب خبرات عملية من الواقع. كما يعزز البرنامج التعاون بين مختلف قطاعات الدولة الداعمة للأمن الغذائي.	22-12 يوليو	30-07 يونيو
<b>برنامج صباح الأحمد الإثرائي الصيفي (PRE)</b> برنامج صباح الأحمد الإثرائي الصيفي (PRE) هو برنامج إرشادي يمنح الفرصة للطلبة لاختيار التخصصات الجامعية التي تتناسب مع ميولهم. يعقد حضورياً بالتعاون مع جامعة الكويت وجامعة عبدالله السالم، يستهدف الطلبة الكويتيين من الصف العاشر إلى الصف الثاني عشر.	13-2 أغسطس	4 مايو - 30 يونيو
<b>برنامج تدريب المعلمين (TOT) الكيمياء مع د. شانغ</b> برنامج تدريبي للمعلمين باستخدام أدوات الذكاء الاصطناعي وهندسة الاوامر، بالتعاون مع شركة جوجل	29-23 أغسطس	5 يوليو
<b>برنامج تدريبي للمعلمين بالتعاون مع شركة جوجل</b> برنامج تدريبي للمعلمين باستخدام أدوات الذكاء الاصطناعي وهندسة الاوامر، بالتعاون مع شركة جوجل	30 أغسطس - 3 سبتمبر	12 يوليو



# برامج الابتكار العلمي





## برامج

# الابتكار العلمي

جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

اطلاق التسجيل			اسم البرنامج
30 مايو	الصوابر	28 يوليو	<b>Innovation Talk</b> <b>مستقبل الأمن الغذائي في الكويت من المزرعة إلى المجتمع السيد / علي بوخمسين</b> محاضرة عن دور الابتكار والتكنولوجيا في دعم الإنتاج المحلي وتمكين المزارع الكويتية، مع استعراض تجارب واستثمارات في حلول مستدامة للأمن الغذائي.
25 مايو	المبنى الرئيسي	28 يونيو - 2 يوليو	<b>برنامج احتضان الأفكار في مجالي الماء والأمن الغذائي (Ideation Program)</b> <b>Water &amp; Food Security Ideation Program</b> برنامج وطني للابتكار يحوّل أفكار تقنية إلى حلول قابلة للتطوير تعزز الأمن الغذائي والمائي، ويستهدف الشباب أصحاب المبادرات التكنولوجية والهندسية والعلمية.
6 يونيو	الصوابر	21 يونيو	<b>Founder Story</b> <b>«بناء منتج يخدم الشركات والسوق»</b> <b>رشا سالم الأصغر - Con.Tech   أنفال الفيلكاوي - Qimmah</b> جلسة حول تحويل مشكلة سوقية إلى منتج تقني عملي، تبرز تجربة المؤسسين في التطوير والاختبار والتعامل مع العملاء وخفض الزمن والتكلفة.
4 يوليو	مركز عبدالله السالم الثقافي	7 يوليو	<b>Founder Story</b> <b>الذكاء الاصطناعي في القطاعات المتخصصة</b> <b>د. عبدالله العلي - TRTL.Health   خالد الراشد - Oqood AI</b> جلسة حول استخدام الذكاء الاصطناعي في الصحة والقانون، تركز على الثقة، دقة المخرجات، الخصوصية وقابلية التطبيق والنمو.
10 يوليو	الصوابر	14 يوليو	<b>InnovationTalk</b> <b>مستقبل الطباعة ثلاثية الأبعاد ودورها في دعم الابتكار الهندسي والتصنيع الرقمي المهندس/ يوسف العلي</b> محاضرة عن مستقبل الطباعة ثلاثية الأبعاد في تحويل الأفكار لنماذج سريعة، ودعم الابتكار والتصنيع الرقمي وتطبيقاتها في التعليم والصناعة والطب وعلاقتها بالذكاء الاصطناعي والتصميم.



برامج

# الابتكار العلمي

جميع التواريخ قابلة للتغيير

يتم فتح التسجيل بشكل أسبوعي

اطلاق التسجيل			اسم البرامج
10 يوليو	الصوابر	20 يوليو	<b>Understanding IP &amp; Innovation Reality</b> By Eng. Yousef AlShatti – SACGC's Patent Examiner سلسلة تفاعلية حول الملكية الفكرية وتحويل الأفكار لابتكارات قابلة للتطوير وحمايتها بطرق وأدوات عملية وبأقل تكلفة.
10 يوليو	الصوابر	21 يوليو	<b>From Idea to Structured Innovation</b> By Eng. Yousef AlShatti – SACGC's Patent Examiner سلسلة تفاعلية حول الملكية الفكرية وتحويل الأفكار لابتكارات قابلة للتطوير وحمايتها بطرق وأدوات عملية وبأقل تكلفة.
10 يوليو	الصوابر	22 يوليو	<b>Proving The Concept</b> By Eng. Yousef AlShatti – SACGC's Patent Examiner سلسلة تفاعلية حول الملكية الفكرية وتحويل الأفكار لابتكارات قابلة للتطوير وحمايتها بطرق وأدوات عملية وبأقل تكلفة.
26 يوليو	مركز عبدالله السالم الثقافي	5 أغسطس	<b>Founder Story</b> <b>من الشغف إلى مشروع قابل للنمو</b> يسر المطوع – Seeds Academy   جاسم مطلق – EkosLive جلسة حوارية تسلط الضوء على كيفية تحويل الشغف أو الرسالة المجتمعية إلى مشروع ابتكاري قابل للنمو، من خلال استعراض تجارب واقعية في التعليم، الاستخدام، والتقنيات المتخصصة، والدروس المستفادة من رحلة التأسيس والتطوير.
8 أغسطس	الصوابر	18 أغسطس	<b>Innovation Talk</b> <b>كيف يساعدك Claude Co-Work في إدارة وتطوير مشروعك بشكل عملي؟ د. علي الفيلي</b> محاضرة تطبيقية عن استخدام Claude Co-Work كمساعد ذكي لإدارة المهام، تحليل المشكلات، إعداد المحتوى وخطط العمل، والمتابعة بكفاءة.



SABAH  
AL AHMAD  
CENTER  
FOR GIFTEDNESS  
AND CREATIVITY

مركز  
صباح  
الأحمد  
للموهبة  
والإبداع



أحد مراكز  
Center

# شكراً

